KONSOL UYGULAMALARI

Hazır gelen kodlar namespace alanlarıdır.

Namespace isim uzayı demektir.

WriteLn metodur.

CTRL BOSLUK TUŞU Komutların hazır veritabını kullanır.

Pembe kutucuklar(metod) var açılır kodların görünümünde.

System.Console.Writeln("Merhaba Dünya");

|  |
| --- |
| System kütüphane adı  Console sınıf adı  Writeline object sınıfının bir metodu |

using System;//

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace MerhabaDunya

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

System.Console.WriteLine("Merhaba Güzelim");//imleç alt satırda

System.Console.ReadLine();

}

}

}

using System yazıldığı zaman programın içinde hiçbir yerinde System. diye yazmamıza gerek yok.

Yani direkt Console.WriteLine("Merhaba Güzelim"); yazıp çalışatırabiliriz.

Console.Write("Merhaba Güzelim"); //Write yazdığımız için alt satıra geçmedi imleç.

Console.ReadLine(); //Enter tuşuna basmanı bekler.

Console.ReadKey() //Bir anahtar girene kadar bekler.(Klavye tuşu)

KONSOL KOMUTLARI

Karakterlerin Yetenekleri

|  |  |
| --- | --- |
| Karakter | Açıklama |
| \a | Bip sesi çıkarır. |
| \b | Backspace |
| \f | Sonraki sayfa |
| \n | Alt satıra iner |
| \r | Satır Başı |
| \t | Yatay Tab |
| \v | Dikey Tab |
| \’ | Tek tırnak |
| \” | Çift Tırnak |
| \\ | \(Ters Bölü İşareti) |
| \\ | ?(Soru İşareti) |

Write\_WriteLine

Console.WriteLine("Volkan ");

Console.Write("Aktaş");

SıraFormatı

Console.WriteLine("{0}, {1}, {2}", 10, 20, 30);

Console.WriteLine("{1}, {0}, {2}", 10, 20, 30);

EscapeKarakterler

Console.Write("Kodlab" + "\t" + "Yayınevi"); //Yatay Tab tuşunun kullanımı

Console.Write("İlk satır \n"); //Alt Satıra Geçer

Console.Write("İkinci satır ");

Yas

Console.WriteLine("Doğum Yılınızı Girin"); //int yil = Console.Read();

int yil = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Yaşınız " + DateTime.Now.Year + "-" + yil +"=" + (DateTime.Now.Year - yil));

Console.ReadKey();

Hizalı\_Numara

string numara1, numara2;

Console.Write("1. Numarayı Girin: "); numara1 = Console.ReadLine();

Console.Write("2. Numarayı Girin: "); numara2 = Console.ReadLine();

Console.Clear();

Console.WriteLine("Girilen Numaralar {0} ve {1}", numara1,numara2);

Console.ReadKey();

Hizalama\_Tekrar

Console.WriteLine("Adınızı Girin"); string ad = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Yaşınızı Girin"); int yas = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Adınız {0} Yaşınız {1}. Uygulamamıza hoş geldiniz {0}",ad, yas );

Console.ReadKey();

Konsol \_Hizalama

Console.WriteLine("Adınızı Girin"); string ad = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Soyadınızı Girin"); string soyad = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Yaşınızı Girin"); int yas = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Clear();

Console.WriteLine("Adınız |{0,-10}| Soyadınız |{1,-4}| Yaşınız |{2,10}|",ad, soyad, yas);

Console.ReadLine();

Renk

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Gray;

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Black;

Console.Clear();

Console.Write("Adınızı Girin: ");

Console.ReadKey();

ResetColors

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Gray; //Arkaplan Rengi

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Black; //Yazı Rengi

Console.WriteLine("Adınızı Girin: "); Console.ResetColor(); //Temizler

Console.WriteLine("Soyadınızı Girin: "); Console.ReadKey();

TusBilgisi\_char

char karakter;

Console.Write("Bir tuşa basarak ardından enter'a basınız: ");

karakter = (char)Console.Read();

Console.WriteLine("Basılan tuş: " + karakter);

Console.ReadKey();

KeyInfo\_TusBilgisi

Console.WriteLine("Bir Tuşa Basınız");

System.ConsoleKeyInfo KeyInfo = Console.ReadKey(true);

Console.WriteLine(KeyInfo.Key.ToString() + " tuşuna bastınız");

Console.ReadLine();

KeyInfo\_TusBilgisi2

string ad, soyad;

Console.Write("Adınızı Girin="); ad = Console.ReadLine();

Console.Write("Soyadınızı Girin="); soyad = Console.ReadLine();

Console.Clear();

Console.WriteLine("Ekrana yazdırmak için F2, Çıkmak için ESC tuşuna basınız");

System.ConsoleKeyInfo KeyInfo = Console.ReadKey(true);

if (KeyInfo.Key == ConsoleKey.Escape)

{

System.Environment.Exit(0);

}

else if (KeyInfo.Key == ConsoleKey.F2)

{

Console.Write(ad + " " + soyad);

Console.ReadKey();

}

ConsoleKeyInfo\_Modifiers

Console.WriteLine("Bir Tuşa Basınız");

Console.TreatControlCAsInput = true;

System.ConsoleKeyInfo KeyInfo;

KeyInfo = Console.ReadKey();

if ((KeyInfo.Modifiers & ConsoleModifiers.Alt) != 0)

Console.Write("ALT+");

if ((KeyInfo.Modifiers & ConsoleModifiers.Shift) != 0)

Console.Write("SHIFT+");

if ((KeyInfo.Modifiers & ConsoleModifiers.Control) != 0)

Console.Write("CTRL+");

Console.WriteLine(KeyInfo.Key.ToString() + " tuşuna bastınız");

Console.ReadLine();

Sifre

ConsoleKeyInfo KeyInfo = default(ConsoleKeyInfo);

string password = "";

do

{

KeyInfo = Console.ReadKey(true);

if (KeyInfo.Key != ConsoleKey.Backspace)

{

password += KeyInfo.KeyChar;

Console.Write("\*");

}

} while (!(KeyInfo.Key == ConsoleKey.Enter));

Console.WriteLine();

Console.WriteLine("Girilen Şifre : " + password);

Console.ReadLine();

SetCursorPosition

Console.SetWindowSize(30, 15);

Console.SetCursorPosition(Console.WindowWidth / 2, Console.WindowHeight / 2);

Console.WriteLine("C Sharp");

Console.ReadLine();

Cikis

Console.WriteLine("Çıkmak İstediğinize Emin misiniz? [E/H]");

string cevap = Console.ReadLine();

if (cevap == "E") Environment.Exit(0);

else Console.WriteLine("Devam");

Console.ReadLine();